

## ANEXO TÉCNICO TAE KWON DO

# MEXGAMES 2016

### 1. CATEGORÍAS Y RAMAS:

CATEGORÍAS (CUMPLIDOS AL AÑO DE LA COMPETENCIA)	RAMAS
12 -13 años, cumplidos al año de nacimiento (2003 - 2004)	Varonil y Femenil
14- 15 años, cumplidos al año de nacimiento (2001 - 2002)	
16 - 17 años, cumplidos al año de nacimiento (1999 - 2000)	
18 - 20 años, cumplidos al año de nacimiento (1998 - 1996)	

### 2. MODALIDAD:

Sparring

### 3. DIVISIONES DE PESO:

(12 - 13 AÑOS, CUMPLIDOS AL AÑO DE NACIMIENTO 2003 - 2004)		(14 - 15 AÑOS, CUMPLIDOS AL AÑO DE NACIMIENTO 2001 - 2002)		(16- 17 AÑOS, CUMPLIDOS AL AÑO DE NACIMIENTO 1999 - 2000)	
Femenil	Varonil	Femenil	Varonil	Femenil	Varonil
-29 kg	-33 kg	-35 kg	-37 kg	-42 kg	-45 kg
-33 kg	-37 kg	-39 kg	-41 kg	-44 kg	-48 kg
-37 Kg	-41 Kg	-43 Kg	-45 Kg	-46 Kg	-51 Kg
-41 Kg	-45 Kg	-47 Kg	-49 Kg	-49 Kg	-55 Kg
-44 Kg	-49 Kg	-50 Kg	-52 Kg	-52 Kg	-59 Kg
-47 Kg	-53 Kg	-53 Kg	-55 Kg	-55 Kg	-63 Kg
-51 Kg	-57 Kg	-57 Kg	-59 Kg	-59 Kg	-68 Kg
-55 Kg	-61 Kg	-61 Kg	-63 Kg	-63 Kg	-73 Kg
-59 Kg	-65 Kg	-65 Kg	-67 Kg	-68 Kg	-78 Kg
+59 kg	+65 kg	+65 kg	+67 kg	+68 kg	+78 kg



## ANEXO TÉCNICO TAE KWON DO

# MEXGAMES 2016

18 – 20 AÑOS, CUMPLIDOS AL AÑO DE NACIMIENTO (1998 – 1996)	
FEMENIL	VARONIL
-46 kg	-54 kg
49 Kgs	58 Kgs
53 Kgs	63 Kgs
57 Kgs	68 Kgs
62 Kgs	74 Kgs
67 Kgs	80 Kgs
73 Kgs	87 Kgs
+73 Kgs	+87 Kgs

#### 4. PARTICIPANTES:

La convocatoria será abierta y podrán participar todos aquellos deportistas que cumplan con los requisitos de inscripción establecidos en la Convocatoria General

**Ningún deportista podrá desempeñar otra función dentro de los MexGames.**

#### 5. INSCRIPCIONES:

- El registro en línea será abierto a partir del 1 de febrero de 2016 y hasta el 11 de marzo de 2016, a través de la página web: [www.mexgames.com](http://www.mexgames.com)
- Los documentos necesarios para completar la inscripción y recibir el gafete que dará acceso a las instalaciones (hotel, sede, comedor, etc.), tendrán que ser recibidos por el Comité Organizador antes del día 1 de marzo, en las oficinas ubicadas en 22900 Ventura Blvd, Suite 100, Woodland Hills, CA 91364, [mexgamestk@gmail.com](mailto:mexgamestk@gmail.com), teléfono 909-2938538 a nombre del Master Antonio Cabrera, Director Técnico de Tae Kwon Do | MexGames 2016.

**NOTA IMPORTANTE:** El registro en la página [www.mexgames.com](http://www.mexgames.com) no garantiza la inscripción al evento sino hasta la validación por parte del Comité Organizador una vez recibidos los documentos mencionados en la presente Convocatoria antes de la fecha señalada.



## ANEXO TÉCNICO TAE KWON DO

# MEXGAMES 2016

### DOCUMENTOS PARA LA INSCRIPCIÓN DE DEPORTISTAS.

- Acta de Nacimiento Mexicana en original o copia, en caso de no contar con este documento, podrán presentar original o copia de Acta de Nacimiento Mexicana de alguno de los padres ó abuelos.
- En caso de ser ciudadano americano podrán presentar original o copia del Acta de Nacimiento ó Carta de Naturalización de alguno de los padres ó abuelos que acrediten que son mexicanos.
- 2 fotografías tamaño Id. (credencial) recientes.
- Copia de Id. (identificación) con fotografía.
- Ficha de Registro.
- Carta Responsiva.
- Solo podrán competir aquellos deportistas que sean cintas negras y que presenten copia de su certificado oficial que lo avale.
- En caso de que el participante sea menor de 18 años, deberá presentar el permiso llenado y firmado por el padre o tutor para poder participar en los MexGames.

Los formatos requeridos pueden ser descargados de la página de Internet [www.mexgames.com](http://www.mexgames.com).

### 6. SISTEMA DE COMPETENCIA:

#### 6.1. SPARRING:

Eliminación sencilla.

#### ROUNDS Y TIEMPOS DE LOS COMBATES:

CATEGORÍA	ROUNDS	TIEMPO DE LOS ROUNDS	DESCANSO ENTRE ROUNDS
12-13 años, cumplidos al año de nacimiento (2003 - 2004)	3	1 minuto 30 segundos	30 segundos
14- 15 años, cumplidos al año de nacimiento (2001 - 2002)	3	2 minutos	30 segundos
16 - 17 años, cumplidos al año de nacimiento (1999 - 2000)	3	2 minutos	30 segundos
18 - 20 años, cumplidos al año de nacimiento (1998 - 1996)	3	2 minutos	60 segundos

### 7. CLASIFICACIÓN FINAL:

Del 1° hasta clasificar al último de los participantes (serán otorgados dos terceros lugares), en cada una de las divisiones, categorías y ramas.



## ANEXO TÉCNICO TAE KWON DO

# MEXGAMES 2016

### 8. DESEMPATES:

Se resolverán de acuerdo al Reglamento de la Federación Mundial de Tae Kwon Do (WTF).

### 9. UNIFORMES:

Cada competidor deberá portar en cada combate, el uniforme reglamentario de Tae Kwon Do (Dobok Blanco), así como, equipo de protección (protector cefálico, antebrazeras, peto, concha, guantes, protector bucal y empeñeras Daedo), en caso de no contar con estos requerimientos el competidor quedará descalificado.

### 10. REGLAMENTO:

El vigente de la Federación Mundial de Tae Kwon Do (WTF).

### PESAJE:

No hay tolerancia en el peso, el deportista tendrá derecho a subir en dos ocasiones a la báscula oficial durante el horario establecido, El pesaje será el día anterior a la competencia. El competidor que se encuentre fuera de los límites del peso de la división donde se inscribió podrá subir a la siguiente división de peso.

### 11. ENTRENADORES:

Serán designados por cada uno de los equipos, clubes, escuelas o equivalentes y deberán estar incluidos en la cédula de inscripción correspondiente.

**Ningún Entrenador podrá desempeñar otra función dentro de los MexGames.**

### 12. JUECES:

Serán avalados y designados por el Comité Organizador.

**Ningún Árbitro, Oficial o Juez podrá desempeñar otra función dentro de los MexGames.**

### 13. ALTAS, BAJAS Y SUSTITUCIONES:

**14.1 ALTAS:** No habrá altas una vez concluido el período de inscripción.

**14.2 BAJAS:** El lugar del deportista que cause baja quedará desierto.

**14.3 SUSTITUCIONES:** No serán autorizadas.



## ANEXO TÉCNICO TAE KWON DO

# MEXGAMES 2016

### 14. CONTROL DEL ÁREA DE COMPETENCIA:

Sólo se permitirá el acceso a las áreas de pesaje y competencia a las personas debidamente acreditadas por el Comité Organizador. No se permite utilizar zapatos de calle en las áreas mencionadas. Los deportistas ingresarán al área de competencia, sólo durante la realización de su combate, al término de éste deberán abandonar el área de competencia.

### 15. JUNTA PREVIA:

Se realizará un día antes del inicio de la competencia, donde se instalará el Jurado de Apelación y el resto de los asuntos a tratar serán de carácter informativo, la junta estará presidida por el representante del Comité Organizador y responsable del arbitraje del evento, en la cual se darán a conocer los detalles finales para el buen desarrollo del evento.

### 16. JURADO DE APELACIÓN.

El Jurado de Apelación se deberá conformar de acuerdo a lo establecido en el reglamento de la Federación Mundial de Tae Kwon Do (WTF) y con base en las siguientes consideraciones:

- 1 Representante del Comité Organizador.
- 1 Representante de Árbitros y/o Jueces.

### 17. PROGRAMA DE COMPETENCIA:

Será dado a conocer por el Comité Organizador el día de la Junta Previa.

#### 17.1 AGENDA

1:00pm	Check Inn	
5:00pm	Pesaje	
Por definir	Ceremonia de Apertura	-
7:00 pm	Junta Previa	Hotel
9:30 am	Transporte a la sede	-
10:00 am	Inicio de Competencias	Long Beach Sports Arena

\*\*Horarios sujetos a cambios de última hora.





## ANEXO TÉCNICO TAE KWON DO

# MEXGAMES 2016

### 18. TRANSITORIOS:

Los aspectos técnicos no previstos, serán resueltos por el Comité Organizador.

Dudas o comentarios:

[mexgamestk@gmail.com](mailto:mexgamestk@gmail.com)

